



NORTE

Completar el análisis de las preguntas del checklist del elemento juego



BRÚJULA

En esta ocasión nos ocupa el elemento JUEGO y ya has tenido contacto con las preguntas clave del checklist que debe garantizar la metodología MPL® que vayas a crear.

Por eso esta parte es importante: queremos que ante cada una de las preguntas te plantees lo siguiente:

- ¿Qué **dificultades** creo que puedo encontrarme para cumplir la pregunta cuando diseñe la MPL®?
- ¿Qué **necesito** para poder dar respuesta y cumplir lo que plantea la pregunta?
- ¿Qué **indicadores** voy a tener en cuenta para saber si se ha cumplido o no?

Se trata de que reflexiones para estar entrenado cuando comiences a crear tu MPL®.

Y por último, apunta todo lo que se te ocurra, todo lo que consideres puede ser de valor.



Cuaderno de Bitácora



¿La MPL® cuenta con elementos para que las personas se diviertan?

dificultades



necesidades

indicadores



que no se me olvide

Cuaderno de Bitácora



¿El juego promueve la motivación y el compromiso de las personas que participan?

dificultades



necesidades

indicadores



que no se me olvide

Cuaderno de Bitácora



¿El juego tiene un reto claro dentro de la MPL? (reto del juego, no objetivo de la MPL)

dificultades

necesidades

indicadores

que no se me olvide

Cuaderno de Bitácora



¿El juego cuenta con reglas claras que garanticen una dinámica fluida? ¿esas reglas logran nivelar el grupo?.

dificultades



necesidades

indicadores



que no se me olvide

Cuaderno de Bitácora



¿Los pasos del juego garantizan que todas las personas se relacionen y participen para dar soluciones (Flow)?

dificultades

necesidades

indicadores

que no se me olvide

Cuaderno de Bitácora



¿El juego permite y facilita que las personas exploren e interpreten una situación o realidad?

dificultades



necesidades

indicadores



que no se me olvide

Cuaderno de Bitácora



¿El juego posibilita la colaboración orientada a un resultado vinculado al objetivo?

Empty box for notes related to difficulties.

dificultades



Empty box for notes related to needs.



necesidades

Empty box for notes related to indicators.

indicadores



Empty box for notes related to reminders.



que no se me olvide

Cuaderno de Bitácora



Toma todas las notas que quieras: dudas, ideas,... cuantas más reflexiones recojas, más respuestas encontrarás a la hora de crear tu MPL®